



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Historia wzornictwa 2 [S1AW1P>HW2]

Przedmiot

Kierunek studiów

Architektura wnętrz

Rok/Semestr

3/5

Studia w zakresie (specjalność)

–

Profil studiów

praktyczny

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Język oferowanego przedmiotu

polski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

30

Laboratorium

0

Inne (np. online)

0

Ćwiczenia

0

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

2,00

Koordynatorzy

dr inż. arch. Joanna Kaszuba

joanna.kaszuba@put.poznan.pl

prof. dr hab. inż. arch. Agata Bonenberg

agata.bonenberg@put.poznan.pl

Wykładowcy

Wymagania wstępne

Wiedza: podstawowa wiedza z zakresu historii powszechnej, podstawowa wiedza o zjawiskach współczesnej kultury artystycznej, niezbędną do rozumienia społecznych i kulturowych uwarunkowań działań artystycznych. Umiejętności: wykorzystywanie dostępnych źródeł informacji, w tym źródeł elektronicznych, student wykazuje umiejętność poprawnego wnioskowania na podstawie danych pochodzących z różnych źródeł. Kompetencje: społeczne, zrozumienie konieczności poszerzania swoich kompetencji, gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu.

Cel przedmiotu

brak

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

- wykazuje się znajomością zagadnień z zakresu historii sztuki, architektury wnętrz i wzornictwa, posiada

świadomość zmieniających się kontekstów i linii rozwojowych charakterystycznych dla tych dziedzin - zna publikacje z dziedziny architektury wnętrz oraz historii sztuki, ma wiedzę dotyczącą stylów w sztuce, sztuce użytkowej i architekturze wnętrz, zna związaną z nimi terminologię

Umiejętności:

- posiada umiejętność ustnej i pisemnej analizy dzieła sztuki, architektury, architektury wnętrz oraz problemowego ujmowania zagadnień artystycznych, umie korzystać ze źródeł teoretycznych, w tym korzystać ze źródeł bibliograficznych
- potrafi prawidłowo formułować wypowiedzi w dziedzinach związanych ze sztuką, sztuką użytkową oraz projektowaniem wnętrz, posiada odpowiedni zasób słownictwa zgodnie z wymaganiami określonymi dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego
- potrafi w sposób właściwy opisać i omówić projekt architektoniczny wnętrz w formie publicznej prezentacji, debaty i dyskusji, z wykorzystaniem podstawowych technik prezentacyjnych

Kompetencje społeczne:

- potrafi samodzielnie organizować sobie pracę, zbierać i analizować informacje, dokonywać ich syntezy i wykorzystywać w procesie twórczym i projektowym, jest przygotowany do podejmowania pracy w zespołach projektowych jak i do podejmowania samodzielnych zadań projektowych, w tym udziału w konkursach
- posiada umiejętności związane z funkcjonowaniem społecznym i komunikacją społeczną, jest przygotowany tak do pracy zespołowej jak i indywidualnej, do wystąpień i prezentacji publicznych, potrafi negocjować i posługiwać się odpowiednią argumentacją w celu przedstawienia swojego stanowiska, potrafi prezentować zadania w przystępnej formie, także z zastosowaniem technologii informatycznych

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Cykl wykładów z przedmiotu Historia wzornictwa_2 kończy się egzaminem. Przewidziane są trzy terminy zaliczenia: termin "0", pierwszy i drugi termin w sesji egzaminacyjnej, przy czym drugi termin jest terminem poprawkowym. Zaliczenie z przedmiotu Historia wzornictwa jest traktowane jako posumowanie wymaganej wiedzy, omawianych dzieł i sylwetek twórców prezentowanych w ramach wykładów, umiejętności kojarzenia procesów artystycznych i kulturowych.

Ocena formująca:

- Szkicownik zawierający merytoryczne notatki i rysunki z wykładu Historia wzornictwa (wiedza i umiejętności rysunkowe).

Przyjęta skala ocen: bardzo dobry (A) - 5,0; dobry plus (B) - 4,5; dobry (C) - 4,0; dostateczny plus (D) - 3,5; dostateczny (E) - 3,0; niedostateczny (F) - 2,0.

- Egzamin z wykładów (zakres Historia wzornictwa_1 i 2).

Przyjęta skala ocen: bardzo dobry (A) - 5,0; dobry plus (B) - 4,5; dobry (C) - 4,0; dostateczny plus (D) - 3,5; dostateczny (E) - 3,0; niedostateczny (F) - 2,0.

Ocena podsumowująca:

Ocena uzyskana ze szkicownika i egzaminu.

Przyjęta skala ocen: bardzo dobry (A) - 5,0; dobry plus (B) - 4,5; dobry (C) - 4,0; dostateczny plus (D) - 3,5; dostateczny (E) - 3,0; niedostateczny (F) - 2,0.

Treści programowe

Cykl wykładów z Historii Wzornictwa obejmujący okres od roku 1960 do współczesności. Część wykładów realizowana jest w postaci zajęć terenowych, podczas których studenci wykonują szkice architektoniczne.

Tematyka zajęć

1. Wstęp: wprowadzenie do tematyki zajęć, omówienie treści programowych i zasad zaliczenia przedmiotu.
2. Design i jakość życia 1960-1980. Wierność wobec marki. Projektowanie konsumpcji. Komunikacja wizualna.
3. Fantastyczny plastik. Era kosmiczna. Popart.
4. Nowoczesny konsument. Kontrkultura. Powrót do przeszłości.
5. Zastosowanie nauki. Identyfikacja wizualna. Przedmioty pożądania. Punk.
6. Sprzeczności i kompleksowość 1980-1995. Postmodernizm. Industrialny szyk.
7. Zajęcia terenowe: Muzeum Historii Ubioru w Poznaniu.

8. Biblie stylu. Wirtualny pulpit. Rozwiązywanie problemów. Minimalizm.
9. Forma wyniku z zabawy. Dekonstrukcja w typografii.
10. Gwiazdorscy designerzy. Znalezione przedmioty i ready - made.
11. Era cyfrowa 1995-dzisiaj. Rewolucja online. Technologia mobilna. Rozwój technologii tworzyw sztucznych.
12. Metoda szokowa. Nowa brytyjska dekoracyjność. Projektowanie przez modelowanie.
13. Wzornictwo odpowiedzialne. Zrównoważony rozwój. Nowoczesne retro.
14. Przestrzeń publiczna. Druk 3D.
15. Podsumowanie zajęć, powtórka materiału, termin "0" egzaminu.

Metody dydaktyczne

1. Wykład kursowy z prezentacją multimedialną.
2. Zajęcia terenowe pozwalające na praktyczną implementację problematyki omawianej na wykładach.
3. eLearning Moodle (system wspomagania procesu dydaktycznego i nauczania na odległość).
4. eMeeting (system wspomagania procesu dydaktycznego i nauczania on-line).

Literatura

Podstawowa:

1. Wilhide E., Historia designu, Warszawa 2017.
2. Cerver F.A., Interior Design Atlas, Cambridge 2007.
3. Bhaskaran L., Design XX wieku, główne nurty i style we współczesnym designie, Warszawa 2006.
4. Phaidon Design Classics Volume One, New York 2014.
5. Rybczyński J., Dom. Krótka historia idei, Kraków 2015.
6. Słownik terminologiczny sztuk pięknych, kilka wydań.
7. Sparke P., Design. Historia wzornictwa, Warszawa 2014.
8. De Morant H., Historia sztuki zdobniczej od pradziejów do współczesności. Warszawa 1981.
9. Conway H., Design History a Students' Handbook, Routledge, London 2001.
10. Sudjic D., Język rzeczy, Kraków 2013.
11. Eco U., Pejzaż semiotyczny, Warszawa 1972 (lub odpowiednie fragmenty: tegoż, Nieobecna struktura, Warszawa 1996).
12. Dębowski P., Mrowczyk J., Widzieć/wiedzieć. Wybór najważniejszych tekstów o dizajnie, Kraków 2015.
13. Wallis M., Secesja, Warszawa 1984.
14. Fiell CH. & Fiell P., Historia projektowania, Warszawa 2015 czasopisma fachowe: Format, 2+3D.
15. Pile J., Historia wnętr, Arkady, Warszawa 2009.

Uzupełniająca:

1. Le Goff J., Kultura średniowiecznej Europy, Warszawa 1970.
2. Naylor, G., Bauhaus, Warszawa, 1977.
3. Wicha M., Jak przestałem kochać design, Kraków 2105.
4. Shaughnessy A., Jak zostać dizajnerem i nie stracić duszy. Kraków 2012

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	60	2,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	33	1,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	27	1,00